



دليل التدريسيين

لاستخدام نظام

التعليم الإلكتروني

Moodle



دليل التدريسي لاستخدام نظام التعليم الالكتروني Moodle

سنتناول في هذا التقرير في مساعدة التدريسي كيفية الدخول للنظام وإدارة مقرراته الدراسية وإضافة المواد التعليمية الالكترونية بصورة مختصرة.

في البداية يتم الدخول إلى بوابة الجامعة للأنظمة الالكترونية عن طريق الرابط <http://www.os.ku> ومن ثم إلى رابط كلية الطب للدخول إلى نظام التعليم الالكتروني الخاص بالكلية.



الدخول إلى الصفحة الرئيسية للنظام. بعدها يتم تسجيل الدخول للمستخدم بالحساب المزود به مسبقا (User Account). كما يمكن للمستخدم اختيار اللغة المفضلة لديه لتصفح النظام حيث يتوفر باللغتين العربية والانكليزية وكما هو موضح بالصورة ادناه.





بعدها كتابة اسم المستخدم (User Name) وكلمة المرور (Password) في الحقول المخصصة لها.

هل أنت مشترك بالفعل؟ الدخول من هنا

الدخول باسم المستخدم وكلمة المرور
(هذا المتصفح يجب أن يدعم الـ Cookies) ?

اسم المستخدم
كلمة المرور

دخول

بعض المقررات الدراسية تسمح بوجود الضيوف

الدخول بصفة ضيف

هل نسيت اسم الدخول أو كلمة المرور؟

نعم، ساعدني على الدخول

وبعد دخول المستخدم بصورة صحيحة يتم التوجه تلقائيا إلى الصفحة الرئيسية للنظام. سنأخذ على سبيل المثال المرحلة الأولى قسم الحاسبات لشرح كيفية إدارة المقرر الدراسي وإضافة المواد التعليمية الالكترونية للنظام. بعد الدخول للمقرر المطلوب تظهر الصفحة الخاصة بإدارة المقرر الدراسي والتي من خلالها يتم إضافة المادة التعليمية والامتحانات والنتائج والأخبار وغيرها. ومن ثم تشغيل التحرير كما موضح أدناه

تم دخولك بصفة Ahmed Admin (خروج)

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الكويت
التعليم الإلكتروني
E-LEARNING

الرئيسية الفصل الأول

تحويل الدور إلى ? تشغيل التحرير

آخر الأخبار	مخطط الموضوع	أشخاص
أضف موضوع جديد... Jun, 09:02 20 Ahmed Admin نتائج امتحانات الفصل الأول المزيد... موضوعات قديمة...	منتدى الأخبار	المتشركون
	1	الأنشطة
	2	المنتديات
	3	بحث المنتديات
	4	أذهب بحث متقدم ?
	5	الإدارة
	6	تشغيل التحرير الإعدادات تعيين الأدوار درجات مجموعات نسخة احتياطية
	7	
	8	

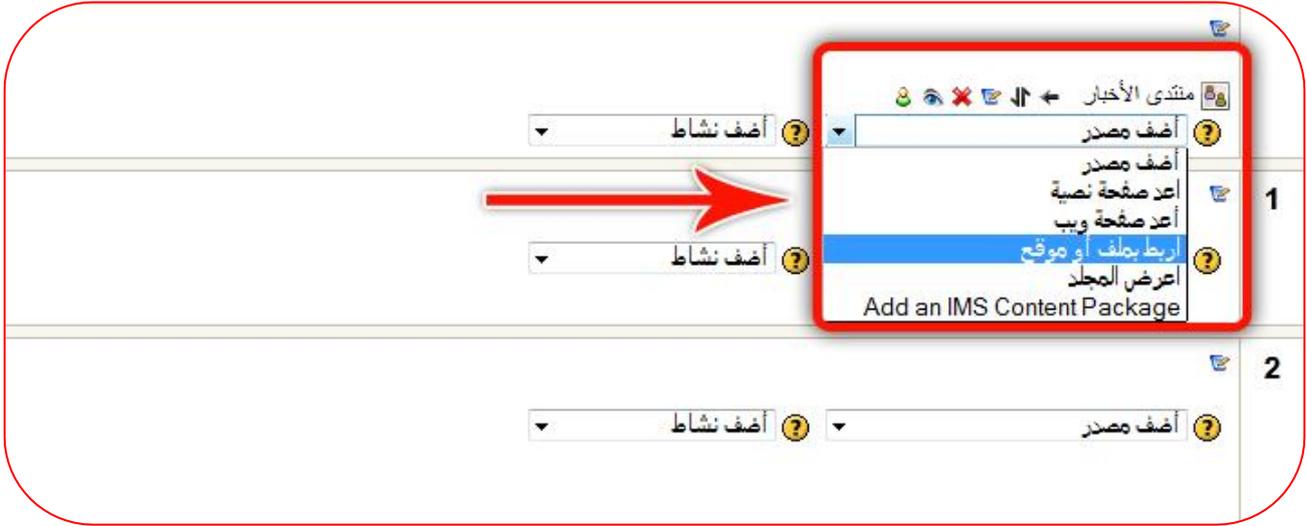
المرحلة الأولى
المرحلة الثانية
المرحلة الثالثة
المرحلة الرابعة
المرحلة الخامسة
المرحلة السادسة
كل المقررات الدراسية...

سوف نتطرق إلى عدة أمور تعد من أهمها إضافة المواد التعليمية والأخبار.

١- إضافة المادة التعليمية :-

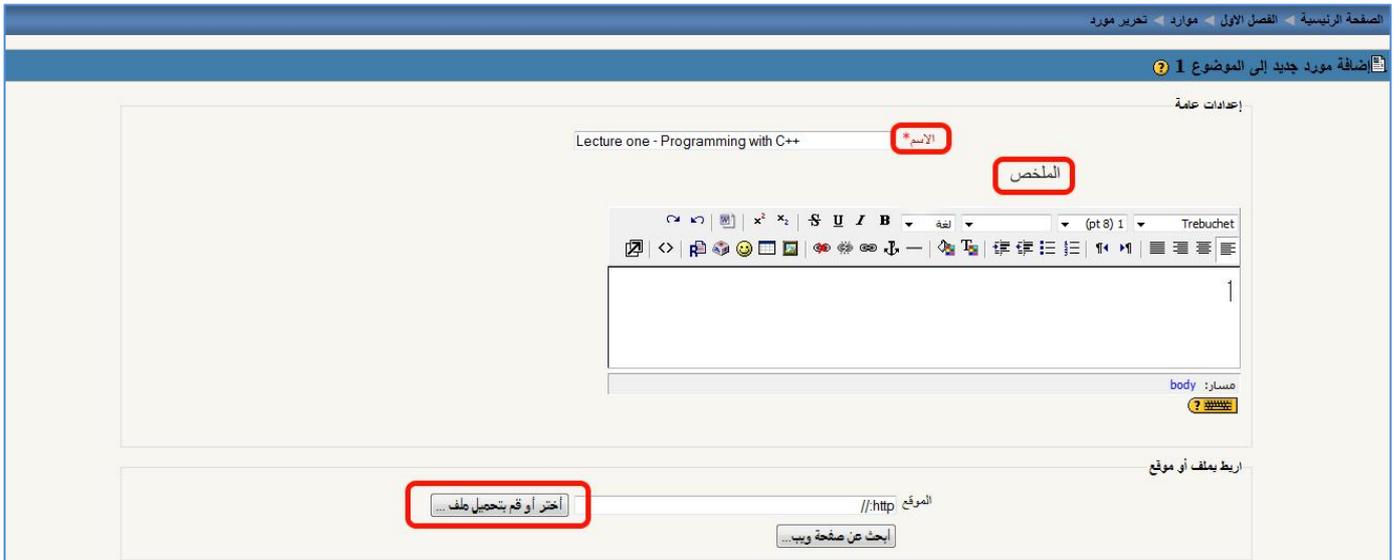
يتم رفع المادة التعليمية الالكترونية بأي صيغة كانت (Word – Excel – PowerPoint – PDF -) من خلال الخطوات التالية :-

- إضافة مصدر.
- اربط بملف أو موقع وكما موضح في الصورة أدناه.



بعدها تظهر الصفحة الخاصة بإعداد الملف (المحاضرة الالكترونية). ويتم إعداد الصفحة كما يلي :-

- الاسم :- اسم المحاضرة وهنا على سبيل المثال (Lecture one – Programming with C++)
- الملخص :- يتم كتابة ملخص حول المحاضرة (اختياري ممكن أن يترك فارغ)
- اختر أو قم بتحميل ملف :- هنا يتم رفع المحاضرة الالكترونية إلى الموقع



بعد الضغط على (اختر أو قم بتحميل ملف) تظهر النافذة التالية

- والتي من خلالها يتم تحميل ملف المحاضرة الالكترونية بأي صيغة كانت كما ذكرنا بالخطوات التالية :-
- نضغط على (**تحميل ملف**) تظهر نافذة أخرى.
 - نضغط (**Browse**) وثم اختيار الملف من المكان المخزن عليه.
 - بعدها نضغط على تحميل ملف.

تظهر هذه النافذة ومن خلالها نضغط على (أختر) لاختيار الملف المطلوب



وبعد اختيار الملف يظهر بالصور أدناه

اربط بملف أو موقع

الموقع programming_with_C_.pdf

أختار أو قم بتحميل ملف ...

ابحث عن صفحة ويب ...

وبهذا تنتهي الإعدادات ونضغط في نهاية الصفحة كما موضح بعدها تظهر المحاضرة الالكترونية بالشكل المطلوب

مري عرض

ID number

إلغاء Save and display Save and return to course

مخطط الموضوع

أشخاص

المشركون

أنشطة

المنتديات

موارد

منتدى الأخبار

Lecture one - Programming with C++ language

1

وهذه الخطوات تطبق كما هي على جميع المحاضرات الالكترونية.

٢- إضافة الأخبار :-

يمكن للتدريسي أن يستخدم خاصية الأخبار لإضافة خبر ما أو للتنويه عن موضوع معين كان يكون إعلان نتائج أو موعد امتحان أو غيرها.

مخطط الموضوع

أشخاص

المشركون

أنشطة

المنتديات

موارد

منتدى الأخبار

Lecture one - Programming with C++ language

1

أخبار عامة وإعلانات

أضف موضوع جديد



- الموضوع :- عنوان الخبر على سبيل المثال (إعلان نتائج)
- رسالة :- نص الخبر



ومن ثم

- تحميل الملف المرفق إن وجد من (Browse)
- تفعيل خيار (أرسل البريد الآن) لكي يصل إشعار لجميع طلبة المقرر الدراسي
- وفي النهاية نضغط (أضف المشاركة للمنتدى)



بعدها تظهر المشاركة كما هو موضح بمكان الطلبة مشاهدة الخبر وتحميل الملف.

